

Mapa puta

Mapa puta je strateški plan koji definiše vaš cilj ili željeni ishod i uključuje glavne korake potrebne za postizanje. Da li je korisno koristiti mapu puta ili je bolje uskočiti u kreiranje Escape Room igre od samog početka? Budući da kreiranje Escape Room igre može biti prilično zastrašujuće i izazovno iskustvo za kreatore, praćenje mape puta može vam pomoći da brže izgradite svoju mapu puta, zabavite se i izbegnete greške ili propuste.

Potreban materijal

U zavisnosti od vaših preferencija, možete koristiti papir i olovku ili računar. Međutim, možda bi bilo bolje da mapu puta napravite u elektronskom obliku tako da možete da dodate naznake ili da je modifikujete sa bilo kog uređaja, ili da je delite sa svojim kolegama.

Moguće upotrebe

Ne postoje ispravne i pogrešne mape puta sve dok one odgovaraju vašim potrebama i vašim ličnim preferencijama. Međutim, korisna mapa puta može se sastojati od sledeća četiri koraka:

1. Skicirajte zadivljujuću priču, tj. kontekst Escape Room igre. Razmislite o igračima, trajanju, opštoj temi, cilju igre, objektima koje ćete koristiti itd.
2. Planirajte neke misteriozne zagonetke kako biste bili sigurni da će vaši učenici biti zainteresovani da učestvuju u Escape Room igri. Donosite odluke u vezi sa zagonetkama koje ćete koristiti i kako nameravate da ih predstavite. Možete čak da koristite i postit beleške da pretvorite svoj plan priče.
3. Napravite svoju Escape Room igru. Sada je vreme da upotrebite svoju maštu, zagonetke i opremu i da sve primenite u praksi.
4. Učinite svoju Escape Room igru još zanimljivijom koristeći muziku u pozadini, dodajući dekorativne elemente i tematske kostime kako biste stvorili odgovarajuću atmosferu.



Mapa puta

Moguća ograničenja

Možda da pomislite da oduzima mnogo vremena, ali vam zapravo pomaže da uštedite vreme i koristite ga kao smernicu za svaku Escape Room igru koju želite da kreirate.

Mapa puta će vam pomoći da uzmete u obzir potrebe i posebne zahteve učenika sa specifičnim teškoćama učenja tokom igre, tako da je pogodna za kvalitetno planiranje Escape Room igre.

